

Media Edukasi Literasi Finansial Program Guru Kreatif Cerdas Finansial - Gallery daya.id

Nama Pembuat	Siti Rohmah Kurniasih
Asal Instansi	SD Negeri Dayeuhkolot 3
Instagram	@sitirohmahkurniasih
Judul Media Ajar	Game Edukasi Financial Wise: Cara Efektif Mengelola Pendapatan
Topik	Cara efektif pengelolaan pendapatan (alokasi gaji, penghasilan tambahan, dll)
Ceritakan secara rinci mengapa topik tersebut penting untuk dipelajari berdasarkan proses empati yang Anda lakukan	<p>Sebelum melakukan proses perancangan media edukasi literasi finansial, saya melakukan proses penelitian sederhana melalui kegiatan wawancara kepada perwakilan rekan guru di sekolah menggunakan pendekatan <i>design thinking problem and idea</i>. Berdasarkan hasil wawancara tersebut saya memperoleh informasi bahwa guru di sekolah saya membutuhkan informasi yang memadai tentang pengelolaan pendapatan yang mudah diakses dan relevan dengan situasi guru. Karena berdasarkan hasil wawancara masih banyak guru yang kesulitan dalam mengalokasikan pendapatannya sehingga berdampak kepada masalah finansial seperti tidak seimbangnya pemasukan dan pengeluaran, terjebak pada utang konsumtif, hingga tidak memiliki tabungan dan dana darurat. Kondisi ini membuat akhirnya mengganggu kefokusannya dalam menjalankan tugas sebagai guru. Namun sayangnya banyak guru merasa tidak memiliki waktu untuk belajar tentang pengelolaan finansial atau pendapatan mereka karena tuntutan pekerjaan dan kesibukan dalam menjalankan aktivitas sehari-hari. Belum lagi alasan akses informasi dan pelatihan terkait cara mengelola pendapatan yang sangat terbatas. Sehingga akibatnya mereka tidak mendapatkan dukungan yang memadai dalam pengelolaan pendapatan yang efektif. Berdasarkan kondisi tersebut maka topik terkait cara efektif mengelola pendapatan sangat penting untuk dibahas. Hal ini agar guru dapat memiliki kemampuan dalam mengelola pendapatan dengan lebih bijak dan dapat merencanakan rencana keuangan untuk masa depan dengan lebih matang.</p>
Ceritakan secara rinci langkah-langkah membuat media edukasi literasi finansial milik Anda	<p>Langkah-langkah yang saya lakukan dalam membuat game edukasi <i>financial wise</i>, cara efektif mengelola pendapatan adalah:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Membuat rencana dan persiapan perancangan game edukasi <i>financial wise</i> dengan cara menentukan tujuan yang ingin dicapai yaitu ingin memberikan edukasi kepada guru tentang cara efektif mengelola pendapatan, mengidentifikasi sasaran audiens mencakup usia audiens dan permasalahan yang dihadapi audiens berdasarkan hasil proses <i>design thinking problem and idea</i>, memilih jenis game edukasi yang mudah diakses dan sesuai dengan karakteristik audiens dan membuat <i>storyboard</i> dari game edukasi <i>financial wise</i> tersebut agar memudahkan proses perancangan. 2. Merancang game edukasi <i>financial wise</i>. Cara efektif mengelola pendapatan

	<p>dengan menggunakan aplikasi Lumi H5P. Pada tahap ini, selain menyajikan informasi dalam bentuk narasi, saya juga menyajikan informasi menggunakan berbagai aktivitas interaktif seperti mempelajari cara membedakan pendapatan dan pengeluaran menggunakan fitur <i>drag and drop</i>, cara mengelola pendapatan dan pengeluaran menggunakan fitur <i>image hotspot</i>, mengelola tabungan dan dana darurat menggunakan fitur <i>dialog card</i>, mengenal investasi dan jenis-jenis utang menggunakan video interaktif, selain itu untuk simulasi terkait keseimbangan pendapatan dan pengeluaran saya menggunakan fitur <i>document tools</i> sehingga audiens bisa menganalisis apakah pendapatan dan pengeluaran mereka sudah seimbang atau belum, dan di akhir untuk menguji bahwa audiens benar-benar memahami informasi yang telah disajikan saya menggunakan fitur <i>game maps</i> melalui aktivitas game petualangan literasi finansial dimana jika audiens berhasil melalui setiap tantangan soalnya sampai selesai maka mereka akan menjadi guru kreatif cerdas finansial.</p> <p>3. Melakukan uji coba menggunakan kartu uji coba untuk mengetahui apakah game edukasi yang dirancang sudah dapat menjawab permasalahan audiens atau tidak.</p> <p>4. Membuat kartu pembelajaran untuk menganalisis proses pelaksanaan uji coba apakah sudah berjalan sesuai dengan harapan atau tidak.</p> <p>5. Melakukan revisi/perbaikan pada beberapa komponen game edukasi sesuai dengan masukan/saran yang diperoleh dari rekan peserta GKCF, fasilitator, dan audiens sebagai pengguna media game edukasi finansial.</p>
<p>Ceritakan secara rinci tahapan bermain atau penggunaan media edukasi literasi finansial yang Anda buat</p>	<ol style="list-style-type: none"> 1. Audiens membuka <i>browser</i> dan akses tautan yang diberikan oleh guru. 2. Setelah aplikasi terbuka, klik <i>icon</i> navigasi menu utama yang tersedia pada games edukasi untuk daftar materi terkait cara efektif mengelola pendapatan. 3. Audiens mulai mengeksplorasi aktivitas interaktif pada game edukasi <i>finansial wise</i> dengan mengklik <i>next</i> atau <i>back</i>. 4. Kerjakan setiap aktivitas yang disajikan, jika telah selesai klik 'check' untuk melihat skor. 5. Setelah semua langkah di dalam materi selesai, pastikan kalian melihat halaman ringkasan atau hasil akhir kemudian klik 'Submit'.
<p>Tautan Media</p>	<p>https://app.Lumi.education/run/d0HpFC</p>